

"Tecate Pal Norte Exa Memorama "

Términos y Condiciones de Uso

(En lo sucesivo Términos y Condiciones)

1. Cervezas Cuauhtémoc Moctezuma, S.A. de C.V., sus empresas filiales y subsidiarias (en lo sucesivo CCM México) te invitan a participar en la dinámica denominada **"Kit de Marca Tecate Pal Norte, a través de EXA FM la oportunidad de participar por uno de los kits de Tecate Pal Norte, este contiene una maleta deportiva, una gorra, una cangurera y una chamarra de mezclilla y dos abonos generales para asistir al evento de acuerdo a los presentes términos y condiciones."** Esta dinámica es un juego de destreza.

2. La participación en la presente dinámica constituye la aceptación total de los participantes de los Términos y Condiciones aquí establecidos, así como de las consecuencias de los mismos. Si no estás de acuerdo con estos Términos y Condiciones, no debes participar. El participante acepta expresamente haber leído y estar conforme con dichos Términos y Condiciones y admite plena responsabilidad sobre su decisión de participar en la dinámica.

3. Queda prohibida la participación de personas que, a juicio y entera discreción de CCM México, hayan obtenido, o pudieran haber obtenido, una ventaja indebida, injusta, desmedida o excesiva respecto de otros participantes, misma que puede deberse, en sentido enumerativo y no limitativo, a la relación comercial, laboral o de cualquier otra naturaleza que el participante, o personas cercanas a él, tenga con cualquiera de las empresas relacionadas comercial o corporativamente con CCM México. Basta el hecho de tener al alcance un medio para obtener la ventaja en cuestión para que se amerite una descalificación, sin que sea necesaria la obtención de prueba plena de que ha habido un aprovechamiento indebido.

4. Estos Términos y Condiciones aplican para el contenido y/o servicio provisto para la dinámica en redes sociales. Para efectos aclaratorios, como contenido se entiende toda Propiedad Intelectual que más adelante se define, incluyendo sin

limitar texto, gráficos, imágenes, audio, vídeo, software y/u otra forma de información que forme parte total o parcialmente de la dinámica; por otra parte, como servicios se entiende cualquier aplicación en línea, infraestructura de comunicación, servicios, herramientas o cualquier otra información disponible a través de la dinámica.

5. Por otra parte, CCM México podrá en cualquier momento a su entera discreción y derecho, y sin notificación previa, cambiar o eliminar cualquier aspecto o mecánica de la dinámica, modificar los Términos y Condiciones, así como establecer nuevas mecánicas o condiciones. Tales cambios, modificaciones, adiciones o supresiones de la mecánica en la dinámica o de los Términos y Condiciones, se harán efectivas una vez publicadas en las redes sociales de **Tecate**. Por ende, es responsabilidad exclusiva de los participantes en la dinámica leer periódicamente los Términos y Condiciones para revisar posibles cambios.

Requisitos para participar

1. El participante podrá ser cualquier persona residente de la **República Mexicana**, que tenga **18 años** o más de edad cumplidos, comprobables al momento de su participación en la dinámica, y que tenga además un modo honesto de vivir comprobable.
2. Ser mayor de **18 años** y contar con identificación oficial (INE, licencia de conducir o pasaporte) vigente al momento de participar, así como para reclamar el premio en caso de resultar ganador.
3. Contar con cuenta propia en las redes sociales de Twitter, Facebook e Instagram.
4. **Deberá ser el titular de las redes sociales.**

Mecánica:

1. Si el usuario decide participar, deberá ingresar a <https://games.exafm.com/tecatepalnorte> llenar sus datos en dicha página ingresando: teléfono, correo electrónico, nombre, apellidos, y fecha de nacimiento.

2. La dinámica invita al jugador a descubrir imágenes en parejas. La tarjeta del artista debe empatar con su canción. La velocidad se incrementa con los aciertos.
3. El participante podrá jugar las veces que desee dentro de los 30 minutos que tiene para lograr el mejor puntaje.
4. Los puntos son los segundos que restan antes de completar los 30 minutos (1,800 segundos)
5. El ganador será contactado por el medio EXA FM por medio de su correo electrónico que registró en la página a través de <https://games.exafm.com/tecatepalnorte> para (1) notificarle que fue ganador y (2) para coordinar la logística de entrega del Abono y Kit del Tecate Pal Norte o del Kit del Tecate Pal Norte según corresponda.

Consideraciones Importantes

1. El usuario deberá, sin excepción, ser mayor de **18 años** y contar con identificación oficial vigente (INE, licencia de conducir, pasaporte), que radique en cualquier estado de la República Mexicana, al momento de ser nombrado ganador y con documentos comprobables al momento de su registro. De no poder comprobar su residencia y edad, su participación será eliminada.
2. Para considerarse válido, el ganador deberá haber cumplido con los requisitos previamente solicitados en la dinámica, además de comprobar mediante capturas de pantalla, que prueben que sigue todas las redes sociales solicitadas.
3. El premio no es transferible a otro participante(s) o persona externa. En la video llamada, únicamente podrá participar el ganador (sin invitados adicionales).
4. La dinámica no es válida para empleados de CCM México o con empleados de cualquiera de las empresas relacionadas comercial o corporativamente con CCM México.
5. **Incentivos: 10 Kits de Tecate Pal Norte que contiene: una maleta deportiva, una gorra, una cangurera y una chamarra de mezclilla y dos abonos generales para asistir al evento que se repartirán de la siguiente manera:**

1 lugar: Un abono general y un Kit de Tecate Pal Norte

2 lugar: Un abono general y un Kit de Tecate Pal Norte

3 lugar: Un Kit de Tecate Pal Norte

4 lugar: Un Kit de Tecate Pal Norte

5 lugar: Un Kit de Tecate Pal Norte

6 lugar: Un Kit de Tecate Pal Norte

7 lugar: Un Kit de Tecate Pal Norte

8 lugar: Un Kit de Tecate Pal Norte

9 lugar: Un Kit de Tecate Pal Norte

10 lugar: Un Kit de Tecate Pal Norte

Fechas Importantes

a) Las fechas en las que los participantes podrán participar en esta dinámica serán **del 1 de Noviembre del 2021 hasta las 23:55 hora central hasta el 10 de Noviembre del 2021.**

b) **El o los ganadores serán contactados por correo electrónico para solicitar los datos necesarios y las instrucciones para recibir su premio.**

c) La inscripción en la dinámica será válida únicamente cuando todos los datos proporcionados, detallados sean precisos y hayan sido completados con veracidad y de acuerdo a los requisitos que para tal efecto determine CCM México. Todas las inscripciones deben ser personales, cualquier inscripción realizada mediante un tercero, incluyendo apoderados, será nula.

d) CCM México podrá discrecionalmente declarar algunas sumisiones o entradas como nulas y declarar la descalificación del/los participante(s) que corresponda(n) cuando a su juicio no se hayan satisfecho todos los requisitos establecidos en este documento o demás disposiciones aplicables al caso, o cuando razonablemente se evidencie que los procedimientos, actos, productos, elementos, o cualquier signo distintivo, directo o indirecto de la dinámica, carezcan de autenticidad, o hayan sido falsificados o alterados de cualquier forma. En este mismo sentido, CCM México podrá en cualquier tiempo, solicitar a cualquier participante que demuestre el cumplimiento sobre cualquier punto de las bases, otorgando un plazo que a juicio de CCM México sea razonable para hacerlo, descalificando al participante en caso de no cumplir satisfactoriamente.

e) De igual modo, serán sujetos de descalificación aquellos participantes que, en lo individual o grupal, participen, organicen, planeen o fomenten esquemas de manipulación, engaño o aprovechamiento abusivo de las omisiones normativas que hubiere en las presentes bases y Términos y Condiciones o demás disposiciones aplicables, que tengan por objeto la obtención del premio de la dinámica. Lo

anterior, sin perjuicio de las acciones legales correspondientes para la consignación de los responsables ante las autoridades competentes.

f) No podrá plantearse inconformidad alguna contra las bases en sí, por haberse aceptado tácitamente al participar en la dinámica. Cualquier situación no prevista, expresa o implícitamente, en las presentes bases o demás disposiciones que para tal efecto sean aplicables, será resuelta unilateralmente por CCM México, cuya resolución será inatacable. De igual modo, los participantes reconocen y expiden la más amplia liberalidad de responsabilidad, de cualquier naturaleza, a favor de CCM México, así como manifiestan su libre y voluntaria renuncia a cualquier fuero o acción legal, presente o futura, toda vez que éstos se han impuesto y aceptado los Términos y Condiciones de la dinámica y demás disposiciones aplicables.

g) CCM México no será responsable por cualquier pérdida, daño, perjuicio, costos, lesiones u otros, sufridas por algún participante en ejecución o participación de la dinámica, o en uso, goce o disfrute del premio que en su caso se obtenga. Por otra parte, CCM México no se hace responsable por la falta de exactitud, retrasos, falla parcial o total, lentitud de la conexión, transmisión de virus o cualquier otra falla que impida el correcto funcionamiento de la plataforma en donde se realiza la dinámica.

h) El ganador otorga su más amplio consentimiento para que su nombre, área de residencia, fotografía o cualquier otro dato proporcionado a CCM México puedan ser hechos públicos por ésta última, a su discreción y de la forma en que ésta determine.

Propiedad Intelectual

a) El concepto de Propiedad Intelectual incluye de forma enunciativa más no limitativa, todas las marcas (incluyendo la marca **Cerveza Tecate** y cualquiera otra marca de CCM México), los nombres comerciales, avisos comerciales, textos, diseños, gráficos, imágenes, logotipos, audio, video, software, reservas de derechos, nombres de dominio, así como todo tipo de derechos patrimoniales protegidos por derechos de autor y demás derechos de propiedad intelectual

relacionados y que formen parte de la dinámica (en lo sucesivo Propiedad Intelectual).

b) El participante manifiesta tener conocimiento que la Propiedad Intelectual es propiedad exclusiva de CCM México y se obliga a no usar, comercializar, reproducir, explotar o de cualquier otro modo disponer de la Propiedad Intelectual, sin tener permiso previo y por escrito de CCM México.

De la Publicación de Contenidos por parte de los Participantes

a) Toda la información que proporcionen los participantes, tales como ideas, opiniones, comentarios, contenido en cualquier forma de texto, gráfico, imagen, audio, vídeo, software, datos y otros materiales, son propiedad de CCM México quien podrá hacer uso de ello para la reproducción, copia, explotación y/o comercialización de tal material parcial o totalmente sin ningún tipo de consentimiento ni remuneración a los propietarios originales de ese material.

b) Los participantes autorizan expresamente a CCM México para dar a conocer, divulgar, difundir y/o publicitar por cualquier medio de comunicación y soporte audiovisual para efectos de reproducción, comunicación pública, distribución o en general cualquier tipo de explotación en cualquier medio publicitario dentro y/o fuera de la República Mexicana, sus identidades, con indicación de sus nombres, ciudad o localidad a la que pertenecen, y a utilizar sus respectivas imágenes, voces, grabaciones y/o entrevistas para todos los fines (incluyendo comerciales y publicitarios) y para propósitos establecidos por CCM México, comprometiéndose asimismo los participantes a prestar su colaboración para las actividades dinámicas y publicitarias que para ello fueren necesarias, sin derecho a compensación alguna, en la forma y medios que CCM México considere convenientes.

c) Al participar en la dinámica mediante la aceptación de los Términos y Condiciones no podrá subir material o contenidos:

- Que violen estos Términos y Condiciones, la Propiedad Intelectual, así como cualquier ley o regulación local o nacional.
- Que sea obscena, cuestionable, vulgar, abusiva, amenazador, difamatorio, racista, sexista.

- Que incite o promueva la violencia y/o comportamientos antisociales.

d) CCM México se reserva el derecho de remover cualquier material ideas, opiniones, comentarios, contenido en cualquier forma de texto, gráfico, imagen, audio, vídeo, software, datos y otros materiales, sin que medie ningún tipo de notificación al respecto.

Aviso de Privacidad

En atención a las disposiciones contenidas en la Ley Federal de Protección de Datos Personales en Posesión de los Particulares, su Reglamento y los Lineamientos del Aviso de Privacidad (en lo sucesivo la Ley) vigentes en México, le informamos que este Aviso de Privacidad de Datos Personales (en lo sucesivo el Aviso) describe cómo CCM México recolectará y usará información proporcionada por el participante a través de este formato (en lo sucesivo los Medios). Para efectos de este Aviso, el domicilio de CCM México se constituye en Avenida Alfonso Reyes No. 2202 Norte en la Colonia Bellavista en la ciudad de Monterrey, N.L., C.P. 64410. El término "Información Personal" usado en este Aviso significa sus datos de identificación tales como nombre, apellido, domicilio, fecha de nacimiento, números telefónicos, correo electrónico, género y edad, manifestando que no se le solicitarán datos catalogados como sensibles según la Ley. CCM recopila la Información Personal del participante con los siguientes propósitos: (a) fines de identificación, (b) fines estadísticos y (c) fines promocionales (en lo sucesivo el Tratamiento). Para conocer mayores detalles sobre el aviso de privacidad integral, este se encuentra disponible para su consulta en la Página en la sección Aviso de Privacidad.